

РОББО

1. СУТЬ ПРОЕКТА

«РОББО» – проект свободной образовательной робототехники на открытом программном и аппаратном обеспечении.

«РОББО Клуб» – это кружок робототехники и свободного программирования, где дети погружаются в мир робототехники и проходят весь путь от создания образа робота на экране до программирования и воплощения собственных роботов в реальность своими руками при помощи 3D-моделирования и 3D-печати. Обучение программированию ведется на языке Scratch, адаптированном под детское восприятие, а в качестве оборудования используются робототехнические комплекты ScratchDuino, наборы микроэлектроники, а также 3D-принтеры.

2. ЦЕЛИ ПРОЕКТА

Вовлечь в инновационно-технологическую деятельность наибольшее число детей в России.

3. СТАДИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

Кружки работают с 2014 г., открыто 4 собственных «РОББО Клуба» в Санкт-Петербурге и более 20 кружков по франшизе «РОББО Клуба» в разных городах России, Белоруссии и Казахстане.

4. КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА

Проект даёт недорогое открытое решение, которое не требует специальных навыков, методики обучения написаны ведущими преподавателями РГПУ им. Герцена. Решение уже апробировано. Продукты Проекта - входят в список рекомендованных к приобретению в школах.

5. САЙТ ПРОЕКТА

<http://robbo.ru/>

6. ЛИДЕР ПРОЕКТА

Фролов Павел Андреевич, Генеральный директор ООО «Линукс Формат».

