

# **IT-планета**

## **1. СУТЬ ПРОЕКТА**

«IT-Планета» – это мультивендорная IT-олимпиада, целью которой является поддержка способных и практически подготовленных студентов и молодых специалистов. Мероприятие направлено на консолидацию усилий образовательных и бизнес структур с целью повышения качества образования в ИКТ-сфере. В рамках IT-олимпиады проходят 15 конкурсов в 7 номинациях. Все конкурсные задания носят прикладной характер. Победители получают возможность пройти производственную практику в ведущих российских и международных компаниях или трудоустроиться, обменяться опытом и быть включенными в базу данных перспективных и талантливых IT-специалистов.

## **2. ЦЕЛИ ПРОЕКТА**

1. Выявление и поддержка талантливой молодежи, обучающейся и работающей в сфере ИКТ;
2. Популяризация информационных технологий;
3. Создание кадрового резерва IT-специалистов;
4. Повышение качества образования в сфере ИКТ;
5. Консолидация властных, образовательных и бизнес структур в сфере ИКТ.

## **3. СТАДИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА**

Конкурс проводится ежегодно с 2007 года. За это время в нём приняли участие более 70 000 студентов среднего и высшего профессионального образования, а также молодые специалисты. В 2015/16 учебном году в IT-олимпиаде приняли участие более 14 000 человек из 880 учебных заведений России и стран СНГ.

## **4. КОНКУРЕНТНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА**

1. Самая крупная олимпиада по IT-технологиям среди студентов и молодых специалистов;
2. Объединяет 85 субъектов РФ.

## **5. САЙТ ПРОЕКТА**

<http://world-it-planet.org/>

## **6. ЛИДЕР ПРОЕКТА**

Шалашный Сергей Игоревич, Председатель Правления АНО «ЦРИТ «IT-Планета», Председатель оргкомитета олимпиады «IT-Планета».

